



INFORMATICA I

Practica con punteros

Ing.Juan Carlos Cuttitta

*Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Buenos Aires
Departamento de Ingeniería Electrónica*

24 de junio de 2020

Dada la declaración de las siguientes variables y su representación en memoria

`int a , b , *p , *q , **r , **s;`

Complete la siguiente tabla con los valores que tomarán las variables y lo apuntado por sus contenidos en las columnas correspondientes.

Cuando no sea posible indicar un valor, señalelo con el signo **?**

Las letras α , β , χ , δ , ϵ y ϕ simbolizan las direcciones de memoria en las que se encuentran ubicadas las variables.

Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b												
r=& p ; s=& q												
**r = *q												
*p = *q + **s												
r = s ; q = p												
*(& a) = *(& b)												
b = a - **r + *p												
*p = a												
q=& b ; r=& p												
*q=*q - *s+**(& p)												

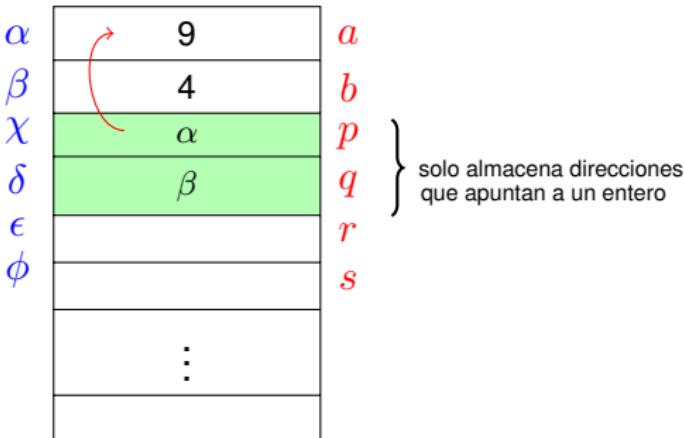
direcciones de memoria

α	9	a solo almacena enteros
β	4	b solo almacena enteros
χ		p
δ		q
ϵ		r
ϕ		s
	:	

Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	$*p$	$*q$	r	s	$*r$	$*s$	$**r$	$**s$
$a=9 ; b=4$	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
$p=& a ; q=& b$	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
$r=& p ; s=& q$												
$**r = *q$												
$*p = *q + **s$												
$r = s ; q = p$												
$*(& a) = *(& b)$												
$b = a - **r + *p$												
$*p = a$												
$q=& b ; r=& p$												
$*q=*q - **s+**(& p)$												

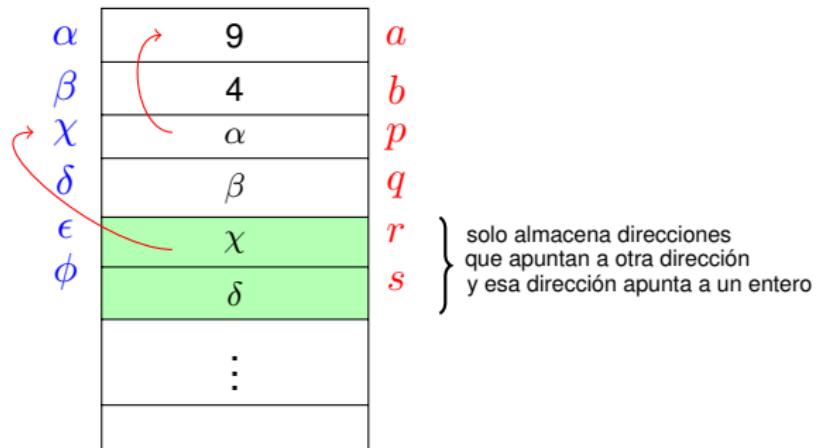
direcciones de memoria



Arquitectura X86-32 bits

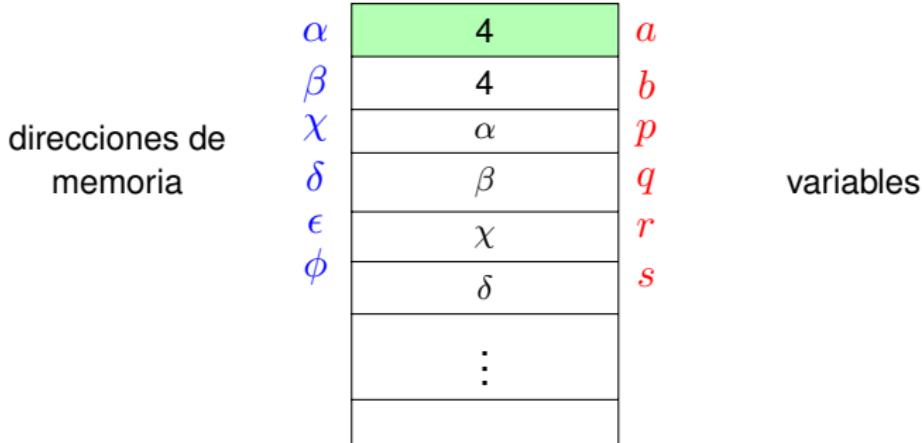
expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
r=& p ; s=& q	9	4	α	β	9	4	χ	δ	α	β	9	4
**r = *q												
*p = *q + **s												
r = s ; q = p												
*(& a) = *(& b)												
b = a - **r + *p												
*p = a												
q=& b ; r=& p												
*q=*q - *s+**(& p)												

direcciones de memoria



Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
r=& p ; s=& q	9	4	α	β	9	4	χ	δ	α	β	9	4
**r = *q	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4
*p = *q + **s												
r = s ; q = p												
*(& a) = *& b)												
b = a - **r + *p												
*p = a												
q=& b ; r=& p												
*q=*q - *s+**(& p)												



Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
r=& p ; s=& q	9	4	α	β	9	4	x	δ	α	β	9	4
**r = *q	4	4	α	β	4	4	x	δ	α	β	4	4
*p = *q + **s	8	4	α	β	8	4	x	δ	α	β	8	4
r = s ; q = p												
*(& a) = *(& b)												
b = a - **r + *p												
*p = a												
q=& b ; r=& p												
*q=*q - *s+**(& p)												

direcciones de memoria

α	8	<i>a</i>
β	4	<i>b</i>
χ	α	<i>p</i>
δ	β	<i>q</i>
ϵ	χ	<i>r</i>
ϕ	δ	<i>s</i>
	:	

variables

Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
r=& p ; s=& q	9	4	α	β	9	4	χ	δ	α	β	9	4
**r = *q	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4
*p = *q + **s	8	4	α	β	8	4	χ	δ	α	β	8	4
r = s ; q = p	8	4	α	α	8	8	δ	δ	α	α	8	8
*(& a) = *(& b)												
b = a - **r + *p												
*p = a												
q=& b ; r=& p												
*q=*q-**s+**(& p)												

direcciones de memoria

α	8	<i>a</i>
β	4	<i>b</i>
χ	α	<i>p</i>
δ	α	<i>q</i>
ϵ	δ	<i>r</i>
ϕ	δ	<i>s</i>
	:	
		variables

Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
r=& p ; s=& q	9	4	α	β	9	4	χ	δ	α	β	9	4
**r = *q	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4
*p = *q + **s	8	4	α	β	8	4	χ	δ	α	β	8	4
r = s ; q = p	8	4	α	α	8	8	δ	δ	α	α	8	8
*(& a) = *(& b)	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	4	4	4
b = a - **r + *p												
*p = a												
q=& b ; r=& p												
*q=*q - **s+**(& p)												

direcciones de memoria	α	4	<i>a</i>									
	β	4	<i>b</i>									
	χ	α	<i>p</i>									
	δ	α	<i>q</i>									
	ϵ	δ	<i>r</i>									
	ϕ	δ	<i>s</i>									
		:										

variables

Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
r=& p ; s=& q	9	4	α	β	9	4	χ	δ	α	β	9	4
**r = *q	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4
*p = *q + **s	8	4	α	β	8	4	χ	δ	α	β	8	4
r = s ; q = p	8	4	α	α	8	8	δ	δ	α	α	8	8
*(& a) = *& b)	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
b = a - **r + *p	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
*p = a												
q=& b ; r=& p												
*q=*q - *s+**(& p)												

direcciones de memoria

α	4	<i>a</i>
β	4	<i>b</i>
χ	α	<i>p</i>
δ	α	<i>q</i>
ϵ	δ	<i>r</i>
ϕ	δ	<i>s</i>
	:	

variables

Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4		?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
r=& p ; s=& q	9	4	α	β	9	4	χ	δ	α	β	9	4
**r = *q	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4
*p = *q + **s	8	4	α	β	8	4	χ	δ	α	β	8	4
r = s ; q = p	8	4	α	α	8	8	δ	δ	α	α	8	8
*(& a) = *(& b)	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
b = a - **r + *p	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
*p = a	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
q=& b ; r=& p												
*q=*q - **s+**(& p)												

NADA CAMBIA !!

direcciones de memoria

α	4	a
β	4	b
χ	α	p
δ	α	q
ϵ	δ	r
ϕ	δ	s
	:	

variables

Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
r=& p ; s=& q	9	4	α	β	9	4	χ	δ	α	β	9	4
**r = *q	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4
*p = *q + **s	8	4	α	β	8	4	χ	δ	α	β	8	4
r = s ; q = p	8	4	α	α	8	8	δ	δ	α	α	8	8
(*(& a) = (*(& b)	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
b = a - **r + *p	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
*p = a	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
q=& b ; r=& p	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4
*q=*q - **s+**(& p)												

direcciones de memoria

α	4	a
β	4	b
χ	α	p
δ	β	q
ϵ	χ	r
ϕ	δ	s
	:	

variables

Arquitectura X86-32 bits

expresión	a	b	p	q	*p	*q	r	s	*r	*s	**r	**s
a=9 ; b=4	9	4	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
p=& a ; q=& b	9	4	α	β	9	4	?	?	?	?	?	?
r=& p ; s=& q	9	4	α	β	9	4	χ	δ	α	β	9	4
**r = *q	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4
*p = *q + **s	8	4	α	β	8	4	χ	δ	α	β	8	4
r = s ; q = p	8	4	α	α	8	8	δ	δ	α	α	8	8
(*(& a) = (*(& b)	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
b = a - **r + *p	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
*p = a	4	4	α	α	4	4	δ	δ	α	α	4	4
q=& b ; r=& p	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4
*q=*q - *s+**(& p)	4	4	α	β	4	4	χ	δ	α	β	4	4

direcciones de memoria

